

Universidade de Pernambuco

Programa de Pós-Graduação em Engenharia da Computação (PPGEC)

Proposta de Dissertação de Mestrado

Área: Engenharia de Software

Título: Recuperação de Fragmentos de Processos de Negócio

Orientador – Denis Silva da Silveira (denis@ecomp.poli.br)

Descrição

Modelar processos é uma atividade que requer a mobilização de diversos recursos. Uma alternativa que se sobressai para a redução de tempo e custos na modelagem são as soluções reutilizáveis; atualmente, a solução que mais tem se sobressaído é o uso de fragmentos (SCHUMM *et al.*, 2011; SKOURADAKI; ANDRIKOPOULOS; LEYMANN, 2016). Fragmentos de processos são pequenos modelos incompletos que possuem pontos de variabilidade, onde o projetista pode adaptar algumas especificações para um determinado processo de negócio. Os fragmentos são projetados para serem utilizados em diversos modelos de processos, como um *template*, agilizando a modelagem de processos semelhantes (SCHUMM *et al.*, 2011).

Embora seja uma tecnologia promissora, a reutilização de fragmentos não está isenta de elementos inibidores a sua implementação. A falta de ambientes de modelagem que ofereçam ferramentas para facilitar a reutilização é um dos principais empecilhos tecnológico para se uso. A dificuldade em se selecionar um fragmento de uma biblioteca, de entender o seu funcionamento e de efetuar as possíveis modificações neste fragmento inibem a sua utilização.

A seleção dos fragmentos a serem reutilizados é a primeira etapa do processo de reutilização. Esta seleção visa encontrar, na biblioteca de fragmentos, um ou mais fragmentos que atendam certos requisitos funcionais necessários em um modelo de processo.

Neste projeto pretende-se fazer um estudo sobre os principais métodos de busca e seleção encontrados na literatura e definir um algoritmo de recuperação de fragmentos, que possa possibilitar a precisão da busca de acordo com os sucessos e insucessos de buscas realizadas anteriormente com o algoritmo a ser desenvolvido.

Referências Bibliográficas

1. SCHUMM, D.; *et al.*; Process Fragment Libraries for Easier and Faster Development of Process-based Applications. *Journal of Systems Integration*, p. 39-56, 2011.
2. SKOURADAKI, M.; ANDRIKOPOULOS, V.; LEYMANN, F.; Representative BPMN 2.0 Process Model Generation from Recurring Models. 2016 IEEE International Conference on Web Services, San Francisco, jul. 2016.